O padrão de projeto **Builder** é muito útil para construirmos objetos complexos, que não necessariamente conhecemos a implementação.

Você pode ler e entender melhor sobre este padrão nesse link: [**Builder**](https://refactoring.guru/design-patterns/builder).

Um padrão muito semelhante é o [**Test Data Builder**](https://wiki.c2.com/?TestDataBuilder), que é utilizado para criar objetos complexos em cenários de testes automatizados.